

## Kapteenin sääntökertaus – väylä kerrallaan, 18 tilannetta

Tämän pelikauden viimeinen sääntö- ja myös etikettikertaus on virtuaalipelaaminen Rönnsin Meri-kentällä niin, että olen ottanut joka väylältä esimerkiksi yhden tai parikin mahdollista pulmatilannetta tai muuta huomioitavaa.

Toivottavasti ongelmien asemointi ”tutuille paikoille” auttaa sinua hahmottamaan sääntöjä.

### 1 -väylä

- tärkein: mikäli pallosi – tai pelikaverin – suuntautuu kohti isoa kiveä tai oikealla olevaan puustoon, niin kuuluva FORE duona tai vaikkapa kvartettina
- puuston reunassa oleva pumppukoppi on kiinteä haitta, josta saa vapautuksen

### 2-väylä

- pallosi suuntautuu väkevällä slaissilla oikealle. Lyöt varapallon keskelle väylää, Ykköspallosi löytyy tosi pahasta paikasta kiven ja kannon välistä ja lisäksi puita on edessä ja joudut vieläpä droppaamaan huonoon paikkaan. Muista, että voit myös palata tiille ja lyödä sieltä kolmannen lyönnin. Jos lyöt uudestaan metsään, et voi käyttää aiemmin lyömääsi varapalloa vaan sekin on uusittava.

### 3-väylä

- lyöt vasemmalle veden yli ja näet aivan tarkkaan mihin pallosi putosi, etkä lyö varapalloa. Löydät pallosi ja jatkat sillä reikään asti ja vasta silloin huomaat, että pallo oli kyllä samanmerkinen kuin omasi, mutta joka tapauksessa väärä pallo. Sinun on korjattava virheesi ennen seuraavan reiän aloitusta, muuten sinut hylätään (lyöntipelissä). Pistebogey-kisassa hylätään vain ko. reikä.
- jos korjaat virheesi, saat kahden lyönnin rangaistuksen ja neljäs siis lähtee paikasta, josta löit väärää palloa ensimmäisen kerran. Väärällä pallolla pelattuja lyönnejä, eikä rangaistuksia sen sijaan lasketa.

### 4-väylä

- lyöt ”topperin” ja pallo jää vasemmalla olevan vesialueen tukilankkuun kiinni tai lähelle sitä. Lankku on kiinteä haitta, vapautuminen lähimpään vapauttavaan paikkaan ilman rangaistusta.
- vapautuminen tarkoittaa lähintä paikkaa, jossa lankku ei häiritse stanssiasi eikä swingiäsi. Vapautumisalue on yksi mailanmitta, johon pallon on dropattaessa jäätävä.

### 5-väylä

- lyöt viheriöbunkkeriin, mutta pallosi uppoaa takaseinään. Kyseessä on tällöin maahan painunut pallo, josta saat vapaan dropin. Lähin paikka, jossa vapaudut haitasta, saattaa olla bunkkerin ja viheriön välissä, kunhan paikka ei ole lähempänä lippua.
- ja huom. Jos tässä tai vastaavassa paikassa lähin paikka onkin viheriöllä, on se OK ja pallo asetetaan.

### 6-väylä

- tämä aika harvinainen tilanne, mutta kun sattui kerran, niin otan esiin. Kellon korkeudella oikealla olevassa esiin kaivetussa kalliossa on kolo, johon kertyy vettä. Jos pallosi menee tähän ”lammikkoon”, on se tilapäisessä vedessä, josta saat vapautuksen. Mutta, nyt tarkkana; lähin vapauttava paikka on todennäköisesti avokallio, johon sinun on dropattava ja muistettava yhden mailan mitta. Pallo ei todennäköisesti pysy putoamisalueella, jolloin saat asettaa sen – siis kalliolle. Nyt sinulla on kaksi mahdollisuutta; joko lyöt tai toteat sen pelaamattomaksi paikaksi ja droppaat lähimpään vapauttavaan paikkaan. Kalliolammikosta ei saa siis vapautusta suoraan kallion ulkopuolelle, paitsi jos heti pelaat pelaamattoman paikan säännöin.

### 7-väylä

- pallosi suuntautuu oikealle, mahdollisesti ulos. Lyöt tietysti varapallon ja hups, se meneekin kuppiin. Tällöin sinua tuskin kiinnostaa etsiä alkuperäistä, mutta jos pelikaverit päättävät etsiä palloasi, on heillä siihen kolme minuuttia aikaa. Mutta, jos ehditkin nostaa pallon reiästä, on reikä pelattu loppuun, vaikka etsintäaikaa olisikin vielä. Siis par korttiin.

## 8-väylä

- väylän oikeassa reunassa oleva mäntykaksikko tulee joskus peliin eli pallo jää niin lähelle puuta, että täyttä lyöntiä ei voi suorittaa. Puut eivät ole kiinteä haitta eli sinulla on neljä jatkomahdollisuutta:
  - o lyöt parhaan kykysi mukaan
  - o lähdet lyömään uuden avauksen
  - o droppaat pallon ja lipun linjassa taaksepäin niin paljon kuin haluat
  - o droppaat kaksi mailanmittaa sivullepäin ja huomaa: kaksi mailanmittaa pallosta, ei mäntyjen vierestä
- kolmessa viimeisimmässä ratkaisussa yksi rangaistuslyönti

## 9-väylä

- pallosi kaartuu oikealla ja et näe putoamista. Lyöt varapallon samaan suuntaan ja lähdet etsimään pallojasi. Löydätkin molemmat pallot, mutta et pysty tunnistamaan kumpi oli ykkönen ja kumpi varapallo!
- sääntöjen mukaan voit valita kumman tahansa, mutta valitulla pallolla on varapallostatus!
- siis: merkitse pallosi niin, että pystyt sen varmasti tunnistamaan, varsinkin, jos varapallosi on samanmerkkinen kuin pelipallosi.

## 10-väylä

- huuda aina FORE, jos pallosi suuntautuu vasemman kummun yli ja vaikka olet varma, ettei se mene väylälle 17. Kas kun 17. väylää pelaava on saattanut lyödä slaissin välikummulle.
- jos lyöntisi epäonnistuu ja jää lyöntipaikkojen vasemmalla puolella olevalle polulle, saat halutessasi vapaan dropin. Mutta, vain LÄHIMPÄÄN vapauttavaan paikkaan, joka saattaa olla metsän puolella. Mittaa siis droppausmatkatarve ennen droppausta.

## 11-väylä

- lyöt piikkisuoran lyönnin vasemmalla olevan estealueen päätyä kohti eli pallo ylittää estealueen rajan osapuilleen sillan kohdalla kymmeniä metrejä ennen oletettua putoamispaikkaa. Päätät säästää askeleitasi ja lyöt ns. vesiestevarapallon. Valitettavasti näin et voi tehdä. Sillä, kun et/ette nähneet, että pallosi putosi varmasti veteen ja saattoi siis mennä ylikin. Kun palloa sitten etsitään ja jos sitä ei löydy, on pohdittava, olisiko se voinut hävitä muualle kuin estealueelle. Jos ollaan varmoja, että ei, voit vasta nyt lähteä lyömään uutta palloa estealuesäännöin.
- tässähän on se pointti, että jos lyöt "vesiestevarapallon" lipun viereen ja kun alkuperäinen löytyy vedestä tai sitä ei löydy, mutta todetaan sen menneen veteen, on asia pelaajan kannalta sinänsä periaatteessa OK. Mutta, jospa lyötkin varapallosi uudestaan veteen tai muuten huonoon paikkaan ja vasta tämän jälkeen aletaan etsiä ensimmäistä palloa ja se löytyykin estealueen päästä, mutta on hyvin pelattavissa, niin kummalla pallolla peli jatkuu? Estealueeltahan saa lyödä. Tällöistä valintatilannetta ei saa tulla, siksi vesiestevarapalloa ei saa lyödä.

## 12-väylä

- pallosi jää estealueen ylittävälle sillalle. Tällöin se on estealueella. Käytettävissäsi on neljä vaihtoehtoa:
  - o lyöt uuden pallon yhdellä rangaistuksella
  - o droppaat lipun ja pallon suunnassa taaksepäin yhdellä penaltilla
  - o droppaat kaksi mailanmittaa sivullepäin. Ja huom: mittaat sen ylimenokohdasta, et pallosta. Ylimenokohta voi siis olla kymmenenkin metriä aiemmin.
  - o lyöt sillalta. Ja huom: tässä saat koskettaa "vesiesteen" pohjaa eli asettaa mailasi pallon taakse niin, että se koskettaa siltaa. Mutta, sillalla saattaa swingin ottaminen olla melkoisen haastavaa, joten tässä kapteenin vinkki: Mitäs jos puttaat pallon sillan vasemmalle puolelle. Säästät edelliskohdan mukaan metrejä.

#### 13-väylä

- pallosi löytyy OB-paalun vierestä, mutta kentän puolelta. Valitettavasti paalut ovat ”pyhiä lehmiä”, niitä ei saa siirtää, eikä niistä saa vapautusta. Ainoat vaihtoehdot ovat: uusi pallo, jatkaminen pelaamattoman paikan säännöin ja tietysti lyöminen.

#### 14-väylä

- pallosi jää viheriön eteen ja siihen osuu toisen pelaajan pallo. Sinun pallosi on siirrettävä arvioituun alkuperäiseen paikkaan ja osuneen pallon pelaaja jatkaa siitä, mihin hänen pallonsa jäi.
- tämä sääntö on siis voimassa muuallakin kuin viheriöllä. Ja vaikka pallot osuvat toisiinsa 250 m päästä lyöntipaikasta, on pallo, joka liikkui siirrettävä – ja paikka siis vain arvioidaan.

#### 15-väylä

- pallosi löytyy oikealla olevasta bunkkerista, jossa on portaat. Ne ovat kuitenkin kiinteä haitta, josta saa vapautuksen, ei kuitenkaan lähemmäs lippua.

#### 16-väylä

- väylän oikealla puolella on puolenkymmentä mökkiä OB-rajaa takana. Ja kun pallo on ulkona, on lyönti aina uusittava.
- ethän lähde etsimään palloasi näiden mökkien pihapiireistä!

#### 17-väylä

- pallosi aukeaa oikealle ja osuu WC:n vieressä olevan raidan lehvistöön, mutta ei tipu alas. Koko peliryhmä on varma, että sinne se jäi. Mutta, ei auta. Et voi jatkaa puun alapuolelta, ellet näe ja pysty tunnistamaan palloasi. Eli ei kun uusi lyönti paikasta, josta löit pallon puuhun.

#### 18-väylä

- pallosi jää viheriön vasemmalla puolella olevalle tielle. Voit toki jatkaa siitä tai ottaa vapaan dropin viheriön ala- tai yläpuolelle, mutta et lähemmäksi lippua. Tien vasemmalla puolellahan on OB-rajaa ja vaikka pallosi nojaa kiveen, ei se ole ulkona (kts. paikallisääntö).

Tässä nyt vain parikymmentä eri tilannetta, mutta kierretäänpä kenttä keväällä uudestaan toisen pelaajan pelaamana eli toisenlaiset sääntötilanteet.

Pelit jatkuvat, mutta saattavat loppua Rönäsissä hetkeksi tammi-helmikuussa. Jos et lähde etelän leireille, harjoittele sisäpaikoilla tai pidä joka tapauksessa huolta kunnostasi ulkoillen tai kuntoillen. Ja kertaa joskus näitä sääntöasioitakin – saatat ehkä säästää joskus lyönnin, pari!

Rami Holopainen  
kapteeni