

Ping-Scramble 17.9. - kilpailuohjeet

Sääntö 1: Scramble on tarkoitettu leppoisaksi loppukauden peliksi, jota pelataan seuraavin kilpailuohjein ja golfsääntöjä noudattaen.

Lyöntivuoro joukkueiden välillä: Ensimmäisellä pelattavalla teellä avaa se joukkue, kumpi on merkitty avaajaksi. Seuraavat avaukset mennään honour-järjestyksessä. Mikäli joukkueessa tai joukkueissa on sekä keltaiselta että punaiselta teeltä pelaavia, suositellaan pelinopeuden kannalta, että keltaiselta teeltä avaavat lyövät ensiksi ja sitten punaiselta teeltä avaavat. Molemmilta paikoilta honour-järjestyksessä. Mikäli joukkue haluaa esim. taktisista syistä johtuen avata ensin punaiselta, se sallitaan peliä kohtuuttomasti viivyttämättä.

Lyöntivuoro joukkueen sisällä: Joukkueen pelaajat voivat lyödä aina haluamassaan järjestyksessä. Lyöntivuoron saa vaihtaa myös kesken pelattavan reiän.

Jatkolyönnit avauksen jälkeen: Joukkue valitsee, kummalla pallolla jatketaan. Se pelaaja, jonka pallo nostetaan, droppaa pallon enintään mailanmitan päähän valitusta pallosta. Poikkeuksena viheriö ja esteet.

Merkitseminen, asettaminen ja pudottaminen (droppaus): Kun pallo dropataan, on lyöntialueen oltava sama kuin valitulla pallolla eli väylä, semiraffi, raffi, foregreen, greeni ja esteet.

Jos dropattu pallo jää niin lähelle valittua palloa, että se häiritsee ensiksi lyötävän pallon lyöntiä, on droppi uusittava ja mikäli tämä toistuu, asetetaan pallo siihen paikkaan, jossa se uusintadroppauksessa osui ensiksi maahan. Valittua palloa ei siis saa merkitä ja siirtää, eikä joukkue saa muutenkaan ”kikkailla” parantaakseen jommankumman pallon asemaa. Häiritsevänä etäisyytenä sivusuunnassa voidaan pitää putterin lavan mittaa ja lyöntisuunnassa mailan mittaa.

Jos joukkueen ensiksi lyönyt pelaaja nostaa merkin lyöntinsä jälkeen, voi toinen pelaaja jatkaa yhdellä rangaistuksella mahdollisimman läheltä merkittyä paikkaa. Molempien lyöntien jälkeen joukkueen pelaajat voivat päättää, kummalla pallolla jatketaan.

Viheriötoiminta: Viheriöllä voidaan valittu pallo merkitä suoraan esim. putterin lavan verran lyöjästä pois päin, jonka jälkeen molemmat puttaavat mahdollisimman läheltä valitun pallon alkuperäistä paikkaa.

Viheriöt on holkitettu alkuvuokosta. Mikäli pallo makaa reiässä, saan sen siirtää pallon mitan sivulle.

Mikäli ensin putanneen pallo jää aivan reiän tuntumaan, voi hän käydä napauttamassa sen sisään ilman että toisen vuoro menee jatkaa paikasta, josta pallo lyötiin reiän viereen. Mikäli palloa ei ole merkitty ja se menee ohi, jatketaan peliä pallon uudesta sijaintipaikasta – tai toisen pelaajan vielä pelaamattoman pallon uudesta sijaintipaikasta.

Hiekkaestetoiminta: Mikäli joukkue valitsee hiekkaesteessä olevan pallon pelipalloksi, ei palloa saa nostaa, mutta jos joukkueen toinen pelaaja lyö ensiksi, voi hän asettaa pallon samanlaiseen olosuhteeseen tuloskortin verran sivuun.. Esteen pintaa saa siis tarvittaessa muokata.

Vesiestetoiminta: Mikäli joukkue päättää jatkaa vesiesteestä, toimitaan samoin kuin hiekkaesteessä sillä erotuksella, että toinen pelaaja voi lyödä vesiesteestä ja toinen pelata vesiestesäännöin ja dropata pallo yhden lyönnin rangaistuksella säännön mukaiseen paikkaan. Lyöntien jälkeen joukkue voi päättää, kummalla pallolla jatkavat.

Pallo ulkona: Mikäli molemmat pelaajat lyövät avauslyönnissä pallon ulos (OB), voidaan peliä jatkaa kummasta tahansa paikasta, josta pallo lyötiin ulos eli esimerkiksi valita keltainen tai punainen tee. Pallon saa tiata.

Epäselvä jatkomenettely: Mikäli tilanne on pulmallinen, pyritään välttämään kahden vaihtoehdoisen pallon pelaamista. Sen sijaan toimitaan säännön 1-4 mukaan eli tehdään välittömästi päätös, joka on oikeudenmukainen ja kohtuullinen.